

Số : 01/THPT LT

Lộc Ninh, ngày 12 tháng 01 năm 2021

## THÔNG BÁO

### Về những yêu cầu thực hiện những quy định của pháp luật để đảm bảo an ninh an toàn trong dịp Tết Nguyên đán Tân Sửu 2021

Căn cứ công văn số 17/UBND-NC V/v tăng cường công tác phòng ngừa, đấu tranh với các hành vi vi phạm pháp luật về quản lý, sử dụng vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ và pháo;

Để nâng cao ý thức chấp hành các quy định của pháp luật về quản lý, sử dụng vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ và pháo trong giáo viên và học sinh của trường, đảm bảo công tác an toàn ở nhà trường và địa phương trong dịp Tết Nguyên đán Tân Sửu 2021,

Hiệu trưởng Trường THPT Lộc Thái yêu cầu:

1/ Tổ chức tuyên truyền cho học sinh thực hiện nghiêm túc các quy định của pháp luật về quản lý, sử dụng vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ và pháo (Phối hợp với Công an huyện Lộc Ninh để thực hiện).

2/ Cho học sinh ký cam kết không vi phạm và tích cực tham gia tố giác các hành vi vi phạm liên quan đến vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ và pháo. Sử dụng Hòm thư góp ý để học sinh góp ý, phát giác, phản ánh về nhà trường nhằm ngăn chặn kịp thời những hành vi vi phạm trong học sinh.

3/ Ông Trần Hồng Phước – Phó Hiệu trưởng trực tiếp quản lý 02 giáo viên Giáo dục Quốc phòng, thực hiện nghiêm túc các quy định của pháp luật về quản lý, sử dụng vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ, tham mưu với Hiệu trưởng mua sắm, trang bị tủ, chìa khóa đảm bảo an toàn các thiết bị môn Giáo dục Quốc phòng.

4/ Đoàn Thanh niên có kế hoạch theo dõi, phản ánh kịp thời tình hình chấp hành các quy định của pháp luật về quản lý, sử dụng vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ và pháo trong học sinh.

5/ Công đoàn có kế hoạch theo dõi, phản ánh kịp thời tình hình chấp hành các quy định của pháp luật về quản lý, sử dụng vũ khí, vật liệu nổ, công cụ hỗ trợ và pháo trong cán bộ, giáo viên, nhân viên.

6/ Báo cáo kết quả thực hiện cho UBND huyện (qua Công an huyện) theo yêu cầu.

Nơi nhận :

- Công an huyện Lộc Ninh (để b/c)
- Sở GD&ĐT (để biết)
- Lưu văn thư.



HIỆU TRƯỞNG

Hà Văn Sĩ